

Spielregeln

Dieses Turnier steht nicht in Verbindung mit, oder ist gesponsort von, Electronic Arts Inc. oder deren Lizenzgebern.

1. Allgemeine Teilnahmebedingungen

- In der flw24 e-Sports-Liga treten Spieler für ihren Heimatverein aus dem Kreis Limburg/Weilburg an.
- Gespielt wird in der aktuellen Fifa19 – Version auf der Playstation 4
- Der Spieler muss aktuell bei dem Verein gemeldet sein, für den er in der e-Sports-Liga antritt. flw24.de behält es sich vor, dies zu überprüfen bzw. eine Kopie des Spielerpasses anzufordern.
- Für einen Verein dürfen bis zu drei Spieler an den Start gehen, welche untereinander die Teilnahme an den einzelnen Spieltagen regeln. Es wird pro Spieltag immer nur ein Spieler je Verein in einem 1 vs. 1 Spiel online antreten.
- Jeder reale Verein kann vorerst nur ein virtuelles Team stellen.
- Das Mindestalter zur Teilnahme beträgt 16 Jahre.
- Die Spieler müssen mit Namen, Handynummer, realem Verein und Gamertag bei flw24 gemeldet sein. Der teilnehmende Spieler erklärt sich damit einverstanden, dass die Kontaktdaten mit allen weiteren teilnehmenden Spielern geteilt werden. Nur der Gamertag in Verbindung mit dem realen Verein ist dabei öffentlich auf www.flw24.de einsehbar.

2. Spieleinstellungen

- Die Spieleinstellungen für die Partie müssen wie folgt aussehen:
 - Halbzeitlänge: 6 Minuten
 - Es wird ohne Verlängerung gespielt (Das Ergebnis nach 90 Minuten wird gewertet)
 - Steuerung: Keine Vorgabe
 - Spielgeschwindigkeit: Normal
 - Schwierigkeitsgrad: Profi
 - Modus: 85er Modus (alle Spieler haben die Spielstärke 85)
 - Teams: Nur aktuelle Teams aus der 1. Bundesliga

- Regeln:
 - Verletzungen: Ein
 - Karten: Ein
 - Abseits: Ein
 - Handspiel: Aus

3. Spieltag

- Die Spieltage werden im Vorhinein auf www.flw24.de bekanntgegeben.
- Der Regelspieltag ist Mittwochabend zwischen 19:00 Uhr und 21:00 Uhr. In diesem Zeitraum muss das Spiel begonnen werden. Die genaue Absprache findet zwischen den betreffenden Spielern statt.
- Die voraussichtlichen Spieltage (Stand 14.03.19.) sind:
 - Mi. 03. April
 - Mi. 10. April
 - Mi. 17. April
 - Mi. 24. April
 - Mo. 06. Mai
 - Mi. 08. Mai
 - Mi. 15. Mai
 - Mi. 22. Mai
 - Mi 29. Mai
 - Mi. 03. Juni
 - Mi. 12. Juni
- Spielverlegungen sind bei einem triftigen Grund bis drei Tage vor dem eigentlichen Spieltag bei flw24 zu beantragen. Ein neuer Spieltermin wird in Absprache mit dem Gegner daraufhin zeitnah festgelegt.

4. Spielablauf und Ergebnismeldung

- Sollte ein Spieler eines Teams innerhalb des Zeitraums an einem Regelspieltag oder eines verlegten Spieltages nicht anwesend sein und sich nicht regelgemäß drei Tage vorher bei flw24 gemeldet haben, bekommt sein Gegner einen automatischen 3:0-Sieg, der nicht mehr anfechtbar ist.

- Bis zwei Stunden nach Spielende muss jeder Spieler, der an einem Spieltag teilgenommen hat, ein Foto vom Ergebnis (auf diesem muss das Ergebnis und die Gamertags beider Spieler deutlich zu sehen sein) an redaktion@flwmedia.de gesendet haben. Erfolgt keine Rückmeldung geht das Spiel automatisch mit 3:0 und 3 Punkten an den Gegner.
- Spielt ein Spieler mit einem Verein, der gegen die Bedingungen verstößt, mit einem nicht registrierter Gamertag oder verstößt gegen eine andere Regel geht das Spiel ebenfalls mit 3:0 und 3 Punkte an den Gegner. Auch in diesem Fall fordert flw24 ein Foto als Beweis an.

5. Ligensystem und Endrunde

- Vorerst ist geplant in einem Ligensystem von 2*12 Mannschaften zu spielen. Bei der Anmeldung von weniger Mannschaften werden wir umgehend das neue System veröffentlichen.
- Die jeweils besten vier Mannschaften aus beiden Ligen treten nach Ablauf des letzten Spieltages in einem Finalturnier gegeneinander an, um das beste Team zu ermitteln.
 - o Vorläufiger Termin für dieses Turnier ist der 15. Juni

6. Sonstiges

- flw24 behält es sich als Veranstalter vor, jederzeit Änderungen der Teilnahmebedingungen vorzunehmen.
- Bei Unklarheiten und Streitigkeiten behält es sich flw24 vor, Entscheidungen über Ergebnisse zu treffen.
- flw24 behält es sich vor, Spieler und/oder Teams bei Regelverstößen vom Turnier auszuschließen.